

Przedmiotowe zasady oceniania z informatyki w klasie 7

Nauczyciel: Łukasz Zmuda

Wymagania na poszczególne oceny

Wymagania na każdy stopień wyższy niż **dopuszczający** obejmują również wymagania na wszystkie stopnie niższe.

Wymagania na ocenę celującą obejmują stosowanie przyswojonych informacji i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych.

Ocena

Stopień dopuszczający Uczeń:	Stopień dostateczny Uczeń:	Stopień dobry Uczeń:	Stopień bardzo dobry Uczeń:
<p>1 przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze,</p> <p>2 wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa,</p> <p>3 wymienia dwie usługi dostępne w internecie,</p> <p>4 otwiera strony internetowe w przeglądarce,</p> <p>5 wyjaśnia, czym jest strona internetowa,</p> <p>6 opisuje budowę witryny internetowej,</p> <p>7 tworzy stronę internetową w języku HTML,</p> <p>8 tworzy rysunek za pomocą podstawowych narzędzi programu GIMP i zapisuje go w pliku,</p> <p>9 zaznacza fragmenty obrazu,</p> <p>10 wykorzystuje schowek do kopiowania i wklejania fragmentów obrazu,</p> <p>11 wyjaśnia, czym jest animacja,</p> <p>12 współpracuje w grupie, przygotowując plakat,</p> <p>13 tworzy różne dokumenty tekstowe i zapisuje je w plikach,</p>	<p>1 kompresuje i dekompresuje pliki i foldery,</p> <p>2 wymienia podstawowe klasy sieci komputerowych,</p> <p>3 wyjaśnia, czym jest internet,</p> <p>4 wymienia cztery usługi dostępne w internecie,</p> <p>5 wyjaśnia, czym jest chmura obliczeniowa,</p> <p>6 wyszukuje informacje w internecie,</p> <p>7 szanuje prawa autorskie, wykorzystując materiały pobrane z internetu,</p> <p>8 omawia budowę znacznika HTML,</p> <p>9 wymienia podstawowe znaczniki HTML,</p> <p>10 tworzy prostą stronę internetową w języku HTML i zapisuje ją w pliku,</p> <p>11 planuje kolejne etapy wykonywania strony internetowej,</p> <p>12 omawia znaczenie warstw obrazu w programie GIMP,</p> <p>13 tworzy i usuwa warstwy w programie GIMP,</p>	<p>1 omawia podstawowe jednostki pamięci masowej,</p> <p>2 wstawia do dokumentu znaki, korzystając z kodów ASCII,</p> <p>3 zabezpiecza komputer przed działaniem złośliwego oprogramowania,</p> <p>4 wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie,</p> <p>5 omawia podział sieci ze względu na wielkość,</p> <p>6 wymienia sześć usług dostępnych w internecie,</p> <p>7 umieszcza pliki w chmurze obliczeniowej,</p> <p>8 opisuje proces tworzenia cyfrowej tożsamości,</p> <p>9 dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu,</p> <p>10 przestrzega zasad netykiety, komunikując się przez internet,</p> <p>11 wykorzystuje znaczniki formatowania do zmiany wyglądu tworzonej strony internetowej,</p>	<p>1 wyjaśnia, czym jest system binarny (dwójkowy) i dlaczego jest używany do zapisywania danych w komputerze,</p> <p>2 wykonuje kopię bezpieczeństwa swoich plików,</p> <p>3 sprawdza parametry sieci komputerowej w systemie Windows,</p> <p>4 wymienia osiem usług dostępnych w internecie,</p> <p>5 współpracuje nad dokumentami, wykorzystując chmurę obliczeniową,</p> <p>6 opisuje licencje na zasoby w internecie,</p> <p>7 wyświetla i analizuje kod strony HTML, korzystając z narzędzi przeglądarki internetowej,</p> <p>8 otwiera dokument HTML do edycji w dowolnym edytorze tekstu,</p> <p>9 umieszcza na stronie obrazy i tabele,</p> <p>10 łączy warstwy w obrazach tworzonych w programie GIMP,</p> <p>11 wykorzystuje filtry programu GIMP do poprawiania jakości zdjęć,</p>

<p>14 otwiera i edytuje zapisane dokumenty tekstowe, 15 wstawia obrazy do dokumentu tekstowego,</p>	<p>14 umieszcza napisy na obrazie w programie GIMP, 15 zapisuje rysunki w różnych formatach graficznych,</p>		<p>12 tworzy fotomontaże w programie GIMP,</p>
---	--	--	--

<p>1 wstawia tabele do dokumentu tekstowego, 2 wykorzystuje style do formatowania różnych fragmentów tekstu, 3 współpracuje w grupie, przygotowując e-gazetkę, 4 przygotowuje prezentację multimedialną i zapisuje ją w pliku, 5 zapisuje prezentację jako pokaz slajdów, 6 tworzy projekt filmu w programie Shotcut.</p>	<p>1 dodaje gotowe animacje do obrazów wykorzystując filtry programu GIMP, 2 planuje pracę w grupie poprzez przydzielanie zadań poszczególnym jej członkom, 3 redaguje przygotowane dokumenty tekstowe, przestrzegając odpowiednich zasad, 4 dostosowuje formę tekstu do jego przeznaczenia, 5 korzysta z tabulatora do ustawiania tekstu w kolumnach, 6 ustawia wcięcia w dokumencie tekstowym, wykorzystując suwaki na linijce, 7 zmienia położenie obrazu względem tekstu, 8 formatuje tabele w dokumencie tekstowym, 9 wstawia symbole do dokumentu tekstowego, 10 wpisuje informacje do nagłówka i stopki dokumentu, 11 planuje pracę w grupie poprzez przydzielanie zadań poszczególnym jej członkom, 12 planuje pracę nad prezentacją oraz jej układ, 13 umieszcza w prezentacji slajd ze spisem treści, 14 uruchamia pokaz slajdów, 15 dodaje nowe klipy do projektu filmu.</p>	<p>1 korzysta z możliwości kolorowania składni kodu HTML w edytorze obsługującym tę funkcję, 2 umieszcza na stronie listy punktowane oraz numerowane, 3 używa narzędzi zaznaczania dostępnych w programie GIMP, 4 zmienia kolejność warstw obrazu w programie GIMP, 5 opisuje podstawowe formaty graficzne, 6 wykorzystuje warstwy, tworząc rysunki w programie GIMP, 7 rysuje figury geometryczne, wykorzystując narzędzia zaznaczania w programie GIMP, 8 dodaje gotowe animacje dla kilku fragmentów obrazu: odtwarzane jednocześnie oraz odtwarzane po kolei, 9 wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy materiały niezbędne do wykonania plakatu, 10 przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu, 11 wykorzystuje kapitaliki i wersaliki do przedstawienia różnych elementów dokumentu tekstowego, 12 ustawia różne rodzaje tabulatorów, wykorzystując selektor tabulatorów, 13 sprawdza liczbę wyrazów, znaków, wierszy i akapitów w dokumencie tekstowym za pomocą Statystyki wyrazów, 14 zmienia kolejność elementów graficznych w dokumencie tekstowym,</p>	<p>1 tworzy animację poklatkową, wykorzystując warstwy w programie GIMP, 2 wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do wykonania plakatu, 3 kopiuje formatowanie pomiędzy fragmentami tekstu, korzystając z Malarza formatów, 4 sprawdza poprawność ortograficzną tekstu za pomocą słownika ortograficznego, 5 wyszukuje wyrazy bliskoznaczne, korzystając ze słownika synonimów, 6 zamienia określone wyrazy w całym dokumencie tekstowym, korzystając z opcji Znajdź i zamień, 7 osadza obraz w dokumencie tekstowym, 8 wstawia zrzut ekranu do dokumentu tekstowego, 9 rozdziela tekst pomiędzy kilka pól tekstowych, tworząc łącza między nimi, 10 wstawia równania do dokumentu tekstowego, 11 tworzy przypisy dolne i końcowe, 12 wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do wykonania e-gazetki, 13 wyrównuje elementy na slajdzie w pionie i w poziomie oraz względem innych elementów, 14 dodaje do slajdów dźwięki i filmy, 15 dodaje do slajdów efekty przejścia, 16 dodaje do slajdów hiperłącza i przyciski akcji, 17 dodaje napisy do filmu,</p>
--	---	--	---

<p>1 wstawia grafiki SmartArt do dokumentu tekstowego,</p> <p>2 umieszcza w dokumencie tekstowym pola tekstowe i zmienia ich formatowanie,</p> <p>3 tworzy spis treści z wykorzystaniem stylów nagłówkowych,</p> <p>4 dzieli dokument na logiczne części,</p> <p>5 wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy materiały niezbędne do wykonania e-gazetki,</p> <p>6 przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu,</p> <p>7 projektuje wygląd slajdów zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami dobrych prezentacji,</p> <p>8 dodaje do slajdów obrazy, grafiki SmartArt,</p> <p>9 dodaje do elementów na slajdach animacje i zmienia ich parametry,</p> <p>10 przygotowuje niestandardowy pokaz slajdów,</p> <p>11 nagrywa zawartość ekranu i umieszcza nagranie w prezentacji,</p> <p>12 wymienia rodzaje formatów plików filmowych,</p> <p>13 dodaje przejścia między klipami w projekcie filmu,</p> <p>14 usuwa fragmenty filmu,</p> <p>15 zapisuje film w różnych formatach wideo.</p>	<p>1 dodaje filtry do scen w filmie,</p> <p>2 dodaje ścieżkę dźwiękową do filmu</p>
--	---